

SAAKACHVILI ALEXANDRE

GAME DESIGNER



EXPERIENCES



Nov 2024 / aujourd'hui - Game Designer

Pinpin Studio - jeux mobiles hybrid casual pour VOODOO et HOMA (idle arcade, auto battler)

Juin / Sept 2023 - Game Designer (Stage)

Terebris Games - level design, balancing, pacing, QA, intégration moteur Unity

Sept 2021 / Juin 2024 - Conseiller de Vente

KIABI - cabines, caisses, manutention

Mars / Août 2021 - Banquier Conseiller Client

BNP Paribas - vente de produits financiers

Juil / Août 2019 - Conseiller Gestion de Risque

Carrefour Banque - recouvrement, fraude

a.saakachvili@gmail.com

<https://asaakachvili.wixsite.com/alexandresaakachvili>

www.linkedin.com/in/a-saakachvili

91220 Brétigny-sur-Orge

06 24 56 43 31

FORMATIONS



2021 / 2024 - Bachelor Game Design

LISAA Paris Animation & Jeu vidéo

2017 / 2020 - Licence d'Economie

Panthéon-Sorbonne Paris 1



COMPETENCES

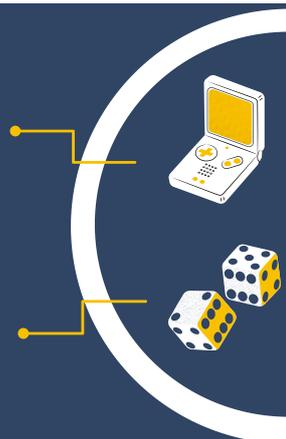
- Niveau avancé en System Design, Level Design, Pacing, Balancing, World Building, Wireframe, Monetisation, GDD
- Niveau intermédiaire sur UE5 et Unity (visual scripting)
- Créatif, aime travailler en équipe, adaptable, organisé, souriant, et bienveillant



PROJETS

Kokoro Renzu mélange exploration d'un petit monde ouvert et jeu de cartes. Pour relier ces deux aspects, une mécanique : la photo

Invention de plusieurs jeux de société et d'un système de Jeu de rôle



PASSIONS

Ceinture noire de Judo, Rugby, Boxe anglaise, Badminton

Botanique, Bonzaï, Terrarium, Cactus

Cuisine française, géorgienne, italienne, chinoise et péruvienne

